

WFDF Pravidla Ultimate 2008

Přehled změn

Jen málo je skutečně nové, ačkoliv hodně pravidel bylo přeformulováno, zpřehledněno a přesunuto.

Zásadní změny

Přestupek při výhozu znamená nový výhoz (7.6)

Zrušeno pravidlo Middle po výhozu (7.13)

– útok má možnost hrát z brick mark nebo z postraní čáry

Přidána sekce „Stav disku“, která definuje kdy je disk živý a kdy mrtvý

– nedojde k turnoveru pokud hráč upustí disk, který nese po turnoveru z autu na čáru

Změněno pravidlo o krocích (16.3) – odstraněna pravidlo o třetím dotyku země

– po chycení disku musí hráč co nejrychleji zpomalovat a neměnit směr, může odhodit disk v kterémkoliv okamžiku pokud zpomaluje a je ve hřišti

Pick může být hlášen pouze obráncem, který je účasten na picku

Pouze kapitán týmu smí hlásit oddechový čas mezi body

Důležité změny

Zpřehledněno co je a není dobrý spirit (1.3.4, 1.3.5, 1.3.6, 1.6.4)

Počítání může začít pokud se házeč dostane vlivem setrvačnosti do autu (9)

Přeformulována situace, která nastane v případě rychlého počítání těsně před 10 (13.3)

Zpřehledněno co se stane pokud po turnoveru pokračuje hra (13.10)

Přidáno pravidlo zohledňující bezpečnost hráčů (15.2)

Blokující faul (15.7)

Změněna definice „disc space“ (16.2.1.3)

Odstraněno pravidlo o kontestu při nesouhlasu s hláškou (16.1)

Přidána definice „ustanovit pivot“, „nahodilý kontakt“ a „pivotovací bod“

Změněno pravidlo „pokračování ve hře“ na „pokračování ve hře po hlášce“ – odstraněny odkazy na toto pravidlo

Drobné změny

přidána sekce „Bod, dosažení bodu a hra“

Odstraněna sekce „vlození disku do hry“ – nahrazeno „ustanovením pivotu“

Pojmenovány různé typy turnoveru (13)